

 CURSO

Refactoring Avanzado: Controlando el esfuerzo y el coste del desarrollo de software, 3ª Edición

12 Horas | 4, 6, 11 y 13 de Mayo de 2026

Introducción

El software es uno de los costes en los que incurrimos en cualquier empresa que desarrolle un producto o servicio digital. Poner una determinada prestación en manos de los clientes requiere un tiempo de definición y análisis, así como un tiempo de implementación y pruebas. Todo este tiempo que tardamos en sacar a producción una característica de nuestro producto es un esfuerzo y un coste que debemos mantener bajo control.

¿Cómo podemos controlar el esfuerzo y el coste del desarrollo de software? Pues utilizando las mejores prácticas técnicas y, entre ellas, destaca el Refactoring.

El Refactoring es una práctica técnica cuyo objetivo es incrementar la legibilidad, sostenibilidad, y capacidad de cambio del código que escribimos contribuyendo significativamente a reducir el esfuerzo y el coste de desarrollo futuro.

El esfuerzo que invertimos en refactoring retorna una rentabilidad que crece con el tiempo, permitiendo que los equipos de desarrollo incrementen su capacidad para poner software en producción.

Objetivos :

- ✓ Conocer qué es refactoring y qué beneficios aporta su práctica sistemática y cotidiana.
- ✓ Conocer y aplicar las reglas de calistenia de objetos para entender cómo puede mejorarse el diseño del código.
- ✓ Identificar code smells o síntomas de código que adolece de un diseño deficiente.
- ✓ Conocer y aplicar refactors probados: aquellos que se pueden aplicar de forma automática, sin riesgo de romper el código actual.
- ✓ Conocer y aplicar técnicas de refactoring avanzadas, utilizando tests como red de seguridad.

Dirigido a:

A todos los profesionales de la programación de cualquier lenguaje.

Requisitos:

- ✓ Deseable experiencia manejando un IDE avanzado que ofrezca herramientas automáticas de refactor.

- ✓ Deseable poseer conocimientos básicos de testing, no obligatorio.

Metodología:

Cada sesión de trabajo comenzará con una explicación de los contenidos principales de la sesión en forma de “live-coding”. De este modo se explican los conceptos y los procedimientos, mediante ejemplos de código realizados en vivo.

En cada sesión se propondrán uno o más ejercicios para aplicar los conocimientos impartidos y practicados en esa sesión y las anteriores.

Las soluciones a los ejercicios se discutirán en grupo.

Se grabarán las sesiones para poder consultarlas de forma ilimitada una vez finalizado el curso.

Temario

✓ Bloque 1: ¿Qué es Refactoring y por qué es necesario?

Definiremos qué se entiende por Refactoring y cuándo se aplica. También haremos una introducción a los code smells, como señales que nos indican que un código necesita ser refactorizado.

- Qué es Refactoring: definición y flujos de refactor.
- Refactors y refactors probados.
- Introducción a los code smells
- Prácticas.

✓ Boque 2: Calistenia

Aprenderemos las 9 reglas de Calistenia de objetos de Jeff Bay y cómo utilizarlas para refactorizar código de forma sistemática.

- Prácticas.

✓ Bloque 3: Code Smells

Analizaremos los tipos de code-smells más importantes y cómo arreglarlos.

- Prácticas.

✓ Bloque 4: Técnicas avanzadas

Pondremos atención a la relación entre tests y refactoring para aprender a usar los tests como red de seguridad y guía durante el refactoring.

- Tests y refactoring
 - Test Coverage como herramienta
 - Golden Master
- Cambio paralelo
- Práctica

Información del curso



Duración

12 horas lectivas



Modalidad

Aula Virtual con clases en directo y acceso a las sesiones grabadas para su consulta.



Fechas

4, 6, 11 y 13 de Mayo de 2026



Horarios

De 16:00 a 19:00 h



Dónde

Aula Virtual de Vitae



Formador

Francisco Iglesias

Fran Iglesias comenzó en el mundo de la programación a mediados de los años 80, en la época de los ordenadores domésticos de 8 bits y ha estado vinculado al mundo de la tecnología desde entonces. A principios de los 2000 comenzó a desarrollar aplicaciones web.

Desde entonces, ha trabajado en varias empresas en distintas etapas de crecimiento y sectores de negocio, como educación, construcción, comercialización de energía, turismo, hotelería o salud, desempeñando roles de Backend Developer, Senior Software Engineer y, actualmente, Staff Software Engineer. Además, ha llevado a cabo tareas de formación y mentorización en todas ellas.

Sus más de 20 años de experiencia se plasman en diversas publicaciones, como el blog The Talking Bit (<https://franiglesias.github.io>) y los libros: Testing y TDD en PHP, Aprende Test Driven Development, La Guía del Refactor Cotidiano, Pon tu código en forma con Calisthenics, Raciones de Diseño de

Software o De Agile a la Z. También es autor de las librería de testing Golden y Golden-PHP.

Es uno de los fundadores del grupo CraftersVigo, una comunidad de programadores y programadores orientada a la mejora profesional, y miembro del equipo de organización de la conferencia de desarrollo PulpoCon.

Condiciones económicas



Tarifa Por Asistente

190€ (Bonificación máxima 156€ por la FUNDAE)



Tarifa por asistente a partir de dos personas de la misma empresa u organización

160€ (Bonificación máxima 156€ por la FUNDAE)



Forma de Pago:

Por transferencia al finalizar el curso a la recepción de la factura

Se añadirá el 21 % de IVA



Inscripción:

vitae@vitaedigital.com

Tlf : 986 47 21 01

637 82 02 57